



REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMIO

“TUTTI IN CAMPO CON SPEEDY PIZZA - II EDIZIONE”

Promosso da cameo S.p.A.

• **Soggetto Promotore**

cameo S.p.A. (in seguito “cameo” o “Società Promotrice”) con sede in Via Ugo La Malfa, 60 - 25015 Desenzano del Garda (BS). Codice Fiscale: 01572440178 e Partita Iva: 00638480988.

• **Soggetto Delegato**

DMT Telemarketing S.r.l. con sede in Via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno (BO). Codice Fiscale: 03941740379 e Partita Iva: 00679901207

• **Tipologia della manifestazione a premio**

Concorso a premio con assegnazione premi con modalità Rush & Win, abilità, estrazione a sorte e Instant Win.

• **Obiettivo del concorso**

Il concorso misto “TUTTI IN CAMPO CON SPEEDY PIZZA - II EDIZIONE” (di seguito anche solo “Concorso”) è realizzato con l’intento di promuovere la vendita e la notorietà dei prodotti a marchio SPEEDY PIZZA.

• **Area**

Il Concorso si svolgerà su tutto il territorio italiano e in quello della Repubblica di San Marino.

• **Destinatari**

Il Concorso è destinato alle società e associazioni sportive di pallacanestro o polisportive (di seguito anche solo “Società Sportive”) con squadre di minibasket formate da bimbi dai 5 agli 11 anni (di seguito anche solo “Squadra”) e a tutti i genitori, allenatori, amici, parenti e sostenitori maggiorenni (di seguito anche solo “Tifosi”) che voteranno la Società Sportiva iscritta collegandosi al sito www.cameo.it nell’ area dedicata (di seguito anche solo “Sito di Gioco”).

Non possono partecipare al Concorso i tifosi minori di anni 18.

• **Periodo di effettuazione**

Il concorso a premio sarà effettuato dal 6 febbraio 2017 sino al 9 aprile 2017, con termine ultimo per le iscrizioni delle Società Sportive il 12 marzo 2017 e con estrazione finale entro il 10 maggio 2017.

• **Prodotti oggetto della manifestazione**

La partecipazione a questa manifestazione a premi non comporta obbligo di acquisto prodotti ed è completamente gratuita, salvo i costi di connessione al sito che sono quelli



stabiliti dal partecipante con il proprio provider e non rappresentano alcun introito per la Società Promotrice.

MECCANICHE e PREMI destinate/i a SOCIETA' DI MINIBASKET

Le Società Sportive con sede nel territorio italiano o in quello della Repubblica di San Marino con squadre di minibasket con bimbi dai 5 agli 11 anni potranno partecipare al concorso. Alle Società Sportive sono destinate tre tipologie di assegnazione premio

- 1) RUSH & WIN
- 2) CLASSIFICA PUNTI (Voti ricevuti + Contributi multimediali)
- 3) ESTRAZIONE A SORTE

L'estrazione a sorte sarà effettuata alla presenza di un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o di un Notaio che provvederà anche alla verbalizzazione dell'assegnazione dei premi delle altre due modalità. I server coinvolti nella raccolta e nella conservazione dei dati relativi alle Società Sportive partecipanti al concorso sono allocati sul territorio italiano.

• Modalità di assegnazione premi: RUSH & WIN

Sarà possibile partecipare a questa modalità del Concorso semplicemente iscrivendo la Società Sportiva con almeno una squadra di minibasket: a ognuna delle prime 200 Società Sportive che risulteranno regolarmente iscritte, sarà assegnato il premio consistente in uno dei 200 KIT DI PETTORINE SPONSORIZZATE SPEEDY PIZZA più un carnet di 10 BUONI SCONTO VALASSIS DA UN EURO CADAUNO VALIDI PER L'ACQUISTO DI UNA CONFEZIONE DI SPEEDY PIZZA.

Sarà possibile iscrivere una volta sola la Società Sportiva anche se con più squadre di minibasket: alla Società Sportiva è consentito inserire fino a un massimo di n. 10 Squadre di minibasket.

A partire dalle ore 00:00:00 del 06/02/2017 e fino alle ore 23:59:59 del 12/03/2017 sarà possibile, per le Società Sportive per mezzo del proprio Dirigente Responsabile, Presidente o Membro del Consiglio Direttivo (di seguito anche solo "Dirigente Sportivo"), iscriversi al Concorso compilando l'apposita form disponibile sul sito.

Il software che gestirà le iscrizioni delle Società Sportive e il relativo ordine di arrivo delle stesse sarà opportunamente periziato dalla società che gestisce il sito dedicato al concorso.



Il Dirigente Sportivo, dovrà collegarsi al sito Internet www.cameo.it nell'area dedicata, registrare la Società Sportiva e successivamente iscrivere la Squadra o le Squadre fino a un massimo di 10.

FASE REGISTRAZIONE DATI

Per la registrazione della Società Sportiva dovranno essere compilati i seguenti campi obbligatori:

- Nome Società Sportiva;
- Indirizzo sede sociale;
- Codice Fiscale associazione/ società;
- Città sede sociale;
- Provincia sede sociale;
- Cap sede sociale;
- Indirizzo di posta elettronica della Società Sportiva;
- Telefono della Società Sportiva;
- Nome del Dirigente Sportivo;
- Cognome del Dirigente Sportivo;
- Carica ricoperta dal Dirigente Sportivo.
- Numero d'iscrizione al Coni o di affiliazione ad una delle Federazioni Sportive Nazionali, ad una delle Discipline Associate o ad uno degli Enti di Promozione Sportiva Nazionale aderente al Coni (CAMPO FACOLTATIVO).

Sarà inoltre necessario scegliere un username e una password e accettare le condizioni d'uso del sito nonché le clausole sul trattamento dei dati personali.

Sarà possibile una sola registrazione della Società Sportiva, mediante username e password dopodiché sarà possibile inserire le proprie squadre di minibasket, effettuare modifiche ai dati inseriti e caricare i contributi multimediali.

Per la descrizione della/e Squadra/e di minibasket dovranno essere compilati i seguenti campi obbligatori:

- Nome della squadra;
- Nome dell'allenatore;
- Cognome dell'allenatore;

I Dirigenti Sportivi dovranno quindi accettare le autorizzazioni richieste dall'applicazione tramite una finestra di dialogo.

Dovranno, inoltre, selezionare obbligatoriamente il campo inerente alla presa visione dei box relativi a:



- Regolamento del concorso;
- informativa sulla Privacy relativa al trattamento dei dati per la partecipazione al concorso.

Si avrà diritto a una sola registrazione per Società Sportiva, non sarà ammessa alcuna partecipazione sotto falso nome, falsa identità o associazione fittizia. Le Società Sportive che non rispetteranno quanto indicato nel presente regolamento per la corretta iscrizione saranno squalificate.

Nel caso in cui l'iscrizione della Squadra rientri tra le 200 regolarmente iscritte e vincitrici del premio certo, la comunicazione dell'avvenuta vincita e le indicazioni necessarie per la fruizione del premio avverranno tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dal Dirigente Sportivo in fase di registrazione.

• **Modalità di assegnazione premi: CLASSIFICA A PUNTI (VOTAZIONE e CONTRIBUTI MULTIMEDIALI)**

Una volta iscritta, la Società Sportiva riceverà un proprio codice univoco per essere votata dai Tifosi all'interno del Sito di Gioco, con le regole più avanti descritte nella sezione "MECCANICHE e PREMI destinate/i ai TIFOSI", ogni voto ricevuto corrisponde a n. 5 punti guadagnati.

Periodicamente saranno disponibili le classifiche aggiornate delle Società Sportive in gara: alla fine del concorso la prima Società Sportiva classificata si aggiudicherà in premio "UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 1.000,00 euro" mentre la seconda classificata si aggiudicherà "UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 800,00 euro". In caso di parità di voti, arriverà prima la Società Sportiva che si è registrata per prima.

Il software che gestirà le votazioni e le classifiche delle Squadre sarà opportunamente periziato dalla società che gestisce il sito dedicato al concorso.

Un ulteriore modo per guadagnare punti extra è quello di creare e inviare, tramite il Dirigente Sportivo, dei contributi multimediali.

Sia sul Sito di Gioco che all'indirizzo di posta elettronica comunicato in fase di registrazione, le Società Sportive saranno informate dell'opportunità di ottenere dei punti extra, attraverso le seguenti modalità:

1) **"CORO DA STADIO"**

Obiettivo: Creare il proprio coro da stadio (che includa il nome dell'iniziativa) in formato audio e inviarlo secondo le modalità indicate sul sito di gioco dal 06/02/2017 al



09/04/2017. Se accettato, questo contributo darà diritto, automaticamente alla convalida, a n. 150 punti.

Altre condizioni da rispettare per questo contributo: i formati consentiti sono .wav o .mp3 e le dimensioni del file al massimo di 5 MB.

2) **“FOTO DI SQUADRA”**

Obiettivo: Scattare una foto, alla Squadra che includa un riferimento al progetto e inviarla secondo le modalità indicate sul sito di gioco dal 06/02/2017 al 09/04/2017. Se accettato, questo contributo darà diritto, automaticamente alla convalida, a n. 200 punti.

Altre condizioni da rispettare per questo contributo: il formato consentito è .jpg e le dimensioni del file massimo 8 MB.

3) **“VIDEO ALLENAMENTO”**

Obiettivo: Girare un breve video di un allenamento, includendo il nome dell'iniziativa e inviarlo secondo le modalità indicate sul sito di gioco dal 06/02/2017 al 09/04/2017. Se accettato, questo contributo darà diritto, automaticamente alla convalida, a n. 250 punti.

Altre condizioni da rispettare per questo contributo: i formati consentiti sono .mp4 o .mov e le dimensioni del file massimo 100MB.

Ogni Società Sportiva potrà inserire fino a un massimo di dieci Squadre e per ogni Squadra sarà possibile inviare un contributo per ogni tipologia (un coro, una foto, un video) anche in momenti successivi.

Tutti i contributi inviati (coro, foto e video) saranno sottoposti a controllo e a validazione da parte di una commissione interna che si riserverà il diritto di non considerare validi per la conferma dei punti in palio da assegnare e/o per un'eventuale pubblicazione, i contributi che non rispettino i requisiti tecnici come sopra specificato per ogni tipologia e che presentino le seguenti caratteristiche:

- contenuto illecito, inappropriato, contrario a qualsiasi norma di legge, istigatore di comportamenti contrari alla legge o moralmente riprovevoli;
- contenuto osceno, volgare, offensivo, ingiurioso, discriminatorio o che siano contrari alla moralità pubblica e al buon costume;
- odio o incitamento alla violenza, al razzismo, alla xenofobia; incitamento all'attuazione di qualsiasi reato; incitamento o apologia del consumo di alcol, stupefacenti, tabacco o altre sostanze inebrianti o intossicanti;
- scene o atti di violenza di qualsiasi genere, anche nei confronti di animali o cose;
- contenuti inadeguati o non pertinenti.

- in particolare per le immagini:

- violazioni del copyright: immagini che riproducano, integralmente o anche solo parzialmente, marchi e/o segni distintivi e/o altre privative di proprietà intellettuale o industriale, di titolarità di soggetti terzi;
- immagini che riportino indicazioni specifiche e/o inequivocabili di persone fisiche o giuridiche reali, senza che l'autore abbia ottenuto il consenso, tramite liberatoria, dei soggetti riprodotti o citati;

Le Società Sportive potranno verificare nella propria area riservata sul Sito di Gioco, il punteggio raggiunto attraverso i voti e i contributi multimediali, mentre nell'apposita sezione "Classifica" del Sito di Gioco sarà visibile a tutti la rispettiva posizione in classifica. La classifica definitiva con i punteggi finali sarà disponibile e pubblicata entro il 15 aprile 2017, dopo il caricamento e l'approvazione degli ultimi contributi arrivati entro i termini previsti.

Le due Società Sportive classificatesi al primo e al secondo posto, saranno avvisate della vincita tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dal Dirigente Sportivo in fase di registrazione. Nella mail di comunicazione vincita, inviata alla prima e alla seconda Società Sportiva classificata, saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: la Società Sportiva dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 15 giorni dalla data d'invio della stessa.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, di non ritiro del premio, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore della Società Sportiva immediatamente dopo in classifica.

• **Modalità di assegnazione premi: ESTRAZIONE A SORTE**

ESTRAZIONE PREMIO FINALE

Tra tutte le Società Sportive regolarmente iscritte, dal 6 febbraio 2017 al 12 marzo 2017, sarà messo in palio UN "BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 600,00 euro" tramite un'estrazione finale, che sarà effettuata entro il 10 maggio 2017 alla presenza di un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o di un Notaio.

Parteciperanno all'estrazione a sorte, le Società Sportive che non si saranno aggiudicate i premi in palio con la classifica a punti.

ESTRAZIONE RISERVE DEL VINCITORE PREMIO FINALE



Nel caso d'irreperibilità della Società Sportiva vincente o di non ritiro del premio "BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 600,00 euro", nel corso dell'estrazione saranno inoltre sorteggiate:

- N. 5 Società Sportive di riserva da utilizzare in ordine di estrazione, relativamente al premio a estrazione a sorte.

ESTRAZIONE A RECUPERO SU RUSH & WIN

Immediatamente dopo l'estrazione finale sarà eventualmente eseguita l'ESTRAZIONE A RECUPERO dei premi relativi alla modalità Rush & Win non assegnati, non confermati a seguito di controlli effettuati o non consegnabili per non ritiro o non reperibilità del vincitore. Avranno diritto a partecipare alle estrazioni a recupero tutte le Società Sportive iscritte non risultate vincenti nella modalità Rush & Win.

Solo nell'eventualità di premi non assegnati per mancanza di Società Sportive iscritte (non raggiunto il numero di 200 partecipazioni), gli stessi premi potranno essere sorteggiati anche tra le Società Sportive già vincenti il Kit di Pettorine.

ESTRAZIONE RISERVE SU ESTRATTI A RECUPERO SU RUSH & WIN

In riferimento alle Società Sportive estratte a recupero, nel caso d'irreperibilità della Società Sportiva vincente o di non ritiro del premio KIT DI PETTORINE, nel corso dell'estrazione saranno inoltre sorteggiate:

- N.10 Società Sportive di riserva da utilizzare in ordine di estrazione.

La Società Sportiva estratta per il premio "BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 600,00 euro" e quelle per i premi dell'eventuale estrazione a recupero saranno avvisate della vincita tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dal Dirigente Sportivo in fase di registrazione.

Nella mail di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 15 giorni dalla data d'invio della stessa.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore della prima riserva o della riserva successiva nel caso dell'estrazione a recupero, se presenti.

ESTRAZIONE A RECUPERO SU INSTANT WIN – PREMI DESTINATI AI TIFOSI

Immediatamente dopo l'estrazione a recupero su RUSH & WIN sarà eventualmente eseguita l'ESTRAZIONE A RECUPERO dei premi relativi alla modalità INSTANT WIN dei premi destinati ai Tifosi (si rimanda a paragrafo successivo "MECCANICHE e PREMI destinate/i ai TIFOSI") non assegnati, non confermati a seguito di controlli effettuati o



non consegnabili per non ritiro o non reperibilità del vincitore. Avranno diritto a partecipare all'estrazione a recupero tutti i Tifosi iscritti non risultati vincenti nella modalità Instant Win.

ESTRAZIONE RISERVE SU ESTRATTI A RECUPERO SU INSTANT WIN - PREMI DESTINATI AI TIFOSI

In riferimento ai Tifosi estratti a recupero, nel caso d'irreperibilità del Tifoso vincente o di non ritiro del premio "KIT PER IL PARTY SPEEDY PIZZA", nel corso dell'estrazione saranno inoltre sorteggiati:

- N.10 Tifosi di riserva da utilizzare in ordine di estrazione.

I Tifosi estratti a recupero per il premio Instant Win saranno avvisati della vincita tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dal Tifoso in fase di registrazione.

Nella mail di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 15 giorni dalla data d'invio della stessa.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore della successiva riserva disponibile, se presente.

MECCANICHE e PREMI destinate/i ai TIFOSI

Tutti i dirigenti, i genitori e i tifosi potranno partecipare al concorso, se maggiorenni, votando la Società Sportiva preferita. I server coinvolti nella raccolta e nella conservazione dei dati relativi ai Tifosi partecipanti al Concorso sono allocati nel territorio italiano.

• Modalità di assegnazione premi: OMAGGIO CERTO

Tutti i Tifosi, regolarmente registrati, riceveranno UN BUONO SCONTO VALASSIS VALIDO PER UNA CONFEZIONE DI SPEEDY PIZZA al momento dell'iscrizione.

Il Tifoso accedendo nell'apposita sezione del Sito di Gioco potrà effettuare la registrazione per la quale sarà disponibile anche la funzionalità Facebook Connect. A tal fine, si precisa che Facebook non è in alcun modo coinvolta nell'organizzazione del presente Concorso.

Qualora il Tifoso opti per la suddetta funzionalità, dovrà comunque integrare i dati obbligatori, previsti per la Registrazione, non automaticamente acquisiti; inoltre, dovrà modificare i dati che non dovessero essere corrispondenti alla propria effettiva identità



in quanto essi dovranno corrispondere a quelli di un documento d'identità valido, del quale la Società Promotrice si riserva l'eventualità di richiederne copia.

FASE REGISTRAZIONE DATI

Tutti i Tifosi dovranno quindi fornire i seguenti dati obbligatori:

- Nome
- Cognome
- Data di nascita
- Indirizzo e-mail valido (non fittizio, non temporaneo ecc.)

i Tifosi che non avranno utilizzato la funzionalità Facebook Connect, dovranno scegliere:

- Username
- Password

da utilizzare per i successivi accessi al Sito di Gioco.

I Tifosi che avranno invece optato per la funzionalità Facebook Connect, dovranno nuovamente utilizzarla per i successivi accessi al Sito di Gioco.

I Tifosi dovranno quindi accettare le autorizzazioni richieste dall'applicazione tramite una finestra di dialogo. Dovranno, inoltre, selezionare obbligatoriamente il campo inerente la presa visione dei box relativi a:

- Regolamento del concorso;
- informativa sulla Privacy relativa al trattamento dei dati per la partecipazione al concorso.

Al termine della fase di registrazione dati, il Tifoso riceverà una mail di avvenuta registrazione nella quale gli sarà richiesto di confermare l'avvenuta iscrizione: solo dopo la conferma da parte del Tifoso, lo stesso risulterà regolarmente iscritto e riceverà una mail all'interno della quale sarà presente il collegamento per scaricare il BUONO SCONTO VALASSIS VALIDO PER UNA CONFEZIONE DI SPEEDY PIZZA in formato .pdf. Non sarà ammessa alcuna partecipazione sotto falso nome, falsa identità o identità fittizia.

Una volta conclusa correttamente la registrazione, con l'invio della conferma da parte del Tifoso, sarà possibile, mediante le apposite funzionalità del Sito di Gioco, esprimere la propria preferenza che corrisponderà all'assegnazione di 5 punti alla Società Sportiva votata.

Si precisa che si avrà diritto a una sola registrazione per utente (non saranno accettate iscrizioni con indirizzi di posta elettronica replicati) e sarà possibile dare più voti: è



consentito infatti un voto alla settimana (dal lunedì alla domenica) per singolo utente. Ogni singolo voto corrisponderà a 5 punti assegnati alla Società Sportiva votata. I Tifosi potranno vedere la posizione in classifica delle Società Sportive in gara ma non i punteggi totalizzati che saranno visibili solo alle Società Sportive stesse.

• **Modalità di assegnazione premi: INSTANT WIN**

Tutti i voti ricevuti nella settimana, e con essi i relativi Tifosi, parteciperanno automaticamente all'assegnazione di un premio settimanale che consiste in UN KIT PER IL PARTY SPEEDY PIZZA.

In caso di vincita il sistema informerà il consumatore sull'esito della giocata e sulle procedure per la ricezione del premio Instant Win.

Il meccanismo della vincita avviene attraverso un punto orario predeterminato dal sistema programmato dalla società SDM S.R.L. Interactive Passion.

Il software certificato e installato su un sistema computerizzato assegna casualmente allo start del concorso, tramite la generazione di un file non manomettibile, il punto orario vincente del premio in palio. Il premio è associato a una determinata data, ora e minuto: la prima registrazione valida, ricevuta dopo tale punto orario risulterà vincente.

Non è mai possibile determinare a priori quale sarà la partecipazione vincente e quella non vincente, in modo da garantire al giocatore il principio di parità di trattamento e di tutela della fede pubblica.

Per tale software la società SDM S.R.L. Interactive Passion rende disponibile dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico della struttura relativa a:

- le specifiche del programma di estrazione casuale degli eventi vincenti, basato sull'individuazione casuale del momento vincente (rappresentato da giorno, ora, minuto, secondo) al quale viene associato e dichiarato come vincente la prima registrazione valida effettuata, nel periodo immediatamente successivo.

I vincitori dei premi Instant Win (n° 9 KIT PER IL PARTY SPEEDY PIZZA) saranno avvisati della vincita immediatamente on line con un messaggio a video e successivamente tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dal Tifoso in fase di registrazione.



Nella mail di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 15 giorni dalla data d'invio della stessa.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, la vincita sarà da considerarsi decaduta e il premio sarà destinato all'estrazione a recupero.

Un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o un Notaio provvederà alla verbalizzazione dell'assegnazione dei premi in modalità Instant Win ed eventualmente all'estrazione a recupero entro il 10 maggio 2017 dei premi Instant Win non assegnati, non confermati a seguito di controlli effettuati o non consegnabili per non ritiro o non reperibilità del vincitore.

Regole inerenti alla modalità di partecipazione complessiva

Il singolo utente partecipante (Società Sportiva o Tifoso), identificato tramite l'indirizzo mail fornito in fase di registrazione potrà registrarsi, con lo stesso indirizzo mail, solamente a una delle due meccaniche previste (o a quella destinata alle Società di minibasket oppure a quella destinata ai Tifosi).

La Società Promotrice, o le terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare e inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema di gioco ideato.

La Società Promotrice si riserva il diritto di verificare l'identità dei Partecipanti, anche richiedendo copia del documento d'identità, e di intraprendere ogni opportuna azione in caso di violazione a tale regola.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, sovraccarico di rete, disfunzioni o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, compresa la linea telefonica, che possano impedire a un concorrente di accedere al sito Internet.

I dati comunicati dai vincitori saranno utilizzati come indirizzo per le comunicazioni e per la consegna dei premi.

Un potenziale vincitore sarà considerato irreperibile se all'indirizzo da lui stesso comunicato non sarà possibile inviare le comunicazioni riguardanti la fruizione del premio. cameo non si assume la responsabilità per i premi non arrivati a destinazione a causa di disguidi di spedizione dovuti a comunicazione errata dei propri dati da parte del partecipante/vincitore.

· Tempi consegna premi

La consegna dei premi sarà effettuata, senza alcuna spesa per i vincitori, entro massimo 180 giorni dalla data di assegnazione. Non saranno accettate consegne dei premi fuori del territorio italiano e di quello della Repubblica di San Marino.

· Montepremi

CONCORSO A PREMIO - Valore totale: 17.345 € IVA esclusa o esente

Quantità	Descrizione	Valore nominale unitario IVA esclusa o esente	Valore Totale IVA esclusa o esente
Premi x squadre modalità RUSH & WIN			
200	KIT di PETTORINE composto da n.10 pezzi + carnet di n.10 buoni sconto da 1 euro ciascuno	70,00 €	14.000,00 €
Premi x squadre modalità CLASSIFICA PUNTI			
1	UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 1.000 EURO	1.000,00 €	1.000,00 €
1	UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 800 EURO	800,00 €	800,00 €
Premi x squadre modalità ESTRAZIONE A SORTE			
1	UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 600 EURO	600,00 €	600,00 €
Premi x squadre modalità INSTANT WIN			
9	UN KIT PER IL PARTY SPEEDY PIZZA	105,00 €	945,00 €
Totale montepremi CONCORSO A PREMIO			17.345,00 €



• **Specifiche riguardanti i premi in palio**

Premio: KIT di PETTORINE composto da n.10 pezzi + carnet di n.10 buoni sconto da 1 euro ciascuno. Il premio consiste in n. 10 pettorine con logo Speedy Pizza + un carnet di n. 10 buoni sconto Valassis del valore di 1,00 euro l'uno. Ogni buono sarà valido per l'acquisto di n.1 confezione di Speedy Pizza Margherita o Speedy Pizza Prosciutto, spendibile presso tutti i punti vendita entro il 31/08/2017. I buoni non sono cumulabili e possono essere utilizzati una sola volta.

Premio: UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 1.000,00 EURO. Il premio consiste in un buono per l'acquisto di materiale sportivo spendibile sia on line sia presso gli store entro 6 mesi dal ricevimento.

Premio: UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 800,00 EURO. Il premio consiste in un buono per l'acquisto di materiale sportivo spendibile sia on line sia presso gli store entro 6 mesi dal ricevimento.

Premio: UN BUONO SPESA PER MATERIALE SPORTIVO DEL VALORE DI 600,00 EURO Il premio consiste in un buono per l'acquisto di materiale sportivo spendibile sia on line sia presso gli store entro 6 mesi dal ricevimento.

Premio: UN KIT PER IL PARTY SPEEDY PIZZA. Il premio consiste in un kit composto da:

- 6 pins rosse personalizzate con logo Speedy Pizza
- 6 pins gialle personalizzate con logo Speedy Pizza
- 1 fischiello personalizzato con logo Speedy Pizza
- 6 palloni gialli gonfiabili personalizzati con logo Speedy Pizza
- 3 buoni sconto Valassis del valore di 5,00 euro l'uno. Ogni buono sarà valido per l'acquisto di almeno due confezioni di Speedy Pizza Margherita e Speedy Pizza Prosciutto e sarà spendibile presso tutti i punti vendita entro il 31/08/2017. I buoni non sono cumulabili e possono essere utilizzati una sola volta.

Omaggio per i Tifosi registrati: BUONO SCONTO VALASSIS VALIDO PER UNA CONFEZIONE DI SPEEDY PIZZA. L'omaggio consiste in un buono sconto del valore di 1,00 euro valido per l'acquisto di n.1 confezione di Speedy Pizza Margherita o Speedy Pizza Prosciutto, spendibile presso tutti i punti vendita entro il 31/08/2017. I buoni non sono cumulabili e possono essere utilizzati una sola volta.



• **I premi non assegnati, non richiesti, non ritirati o rifiutati**

Nel caso che ci siano situazioni di non assegnazione o d'irreperibilità del vincitore, il premio sarà devoluto ai sensi dell'art.10 comma 5 del DPR n.430 del 26/10/2001, all'Onlus: SOS Villaggi dei Bambini Onlus - C.F.80017510225 - Sede legale: Via Hermann Gmeiner, 25 - 38100 Trento. I premi rifiutati dai vincitori rimangono nella disponibilità dell'azienda promotrice.

• **Tutela della Privacy (Dlgs 196/2003)**

Ai sensi del Dlgs 30 giugno 2003 n. 196, recante il "Codice in materia di trattamento dei dati personali", la Società Promotrice è Titolare del trattamento dei dati personali raccolti, mentre le società DMT Telemarketing S.r.l., D&F S.r.l. e SDM S.R.L. Interactive Passion sono Responsabili Esterni del trattamento dei dati personali limitatamente alla gestione del concorso, delle comunicazioni con i vincitori, della consegna dei premi e delle operazioni di chiusura della manifestazione.

Inoltre, previo consenso espresso da parte del partecipante, i dati potranno anche essere utilizzati per attività di marketing e comunicazione, nonché al fine di effettuare analisi statistiche e di mercato ovvero per inviare servizi e offerte commerciali inerenti ai prodotti del promotore.

In ogni momento, gratuitamente, ai sensi del Dlgs 196/2003, i partecipanti al concorso potranno consultare o modificare i loro dati o opporsi al loro utilizzo scrivendo a: SDM S.R.L. Interactive Passion concorso "TUTTI IN CAMPO CON SPEEDY PIZZA - II EDIZIONE" Via Ariberto 24 - 20123 Milano.

• **Invio e Utilizzo delle immagini**

L'invio dei contributi da parte del Dirigente Sportivo comporta l'autorizzazione all'eventuale pubblicazione delle stesse sul sito dedicato al concorso e costituisce implicita accettazione di tutte le condizioni qui di seguito elencate.

Il Dirigente Sportivo dichiara che i contributi inviati sono originali, nonché di essere il titolare esclusivo e legittimo di tutti i diritti d'autore e di sfruttamento, anche economico, di ciascun contributo e dichiara, inoltre, di essere consapevole che la responsabilità del contenuto del materiale è a carico della persona che li ha inviati.

Il Dirigente Sportivo si impegna a informare adeguatamente i genitori/esercenti patria potestà in merito al trattamento delle immagini dei minori e dichiara di aver acquisito tutti i diritti e liberatorie per l'utilizzo e la diffusione dei contributi da tutte le persone coinvolte e che pertanto né gli stessi contributi né la relativa riproduzione da parte del promotore, comporteranno la violazione di diritti di terzi.



cameo si riserva la facoltà di richiedere al Dirigente Sportivo, la prova relativa alle autorizzazioni ricevute dai genitori/ esercenti la patria potestà.

Il Dirigente Sportivo dichiara di essere responsabile del contenuto delle proprie opere, manlevando e mantenendo indenne il Promotore da qualsiasi pretesa e/o azione di terzi e sarà tenuto a risarcire la stessa da qualsiasi conseguenza pregiudizievole, ivi incluse eventuali spese legali, anche di carattere stragiudiziale, che il Promotore dovesse subire in conseguenza della violazione di quanto sopra indicato.

• Pubblicità

I messaggi pubblicitari veicolati su Facebook e altri Social Network, Web, Televisione e stampa, che comunicheranno la manifestazione ai destinatari della stessa, saranno coerenti con il presente regolamento.

Il regolamento completo è disponibile sul sito www.cameo.it nell'area dedicata.

La società promotrice si riserva la possibilità di comunicare l'iniziativa attraverso tutti i mezzi che riterrà opportuni.

• Dichiarazioni aggiuntive

cameo S.p.A. con sede in Via Ugo La Malfa, 60 - 25015 Desenzano del Garda (BS), dichiara che:

1. È propria intenzione rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'articolo 30 Dpr 600 del 2.9.73 a favore dei vincitori.
2. Nel caso le suddette tipologie di premi non fossero più disponibili, per fornitura oltre i tempi previsti da parte del produttore, per sopravvenuta obsolescenza o altri motivi non imputabili al Soggetto Promotore, saranno sostituite da altre di genere simile di pari o superiore valore.
3. Le comunicazioni di vincita o di altro genere con i vincitori non avverranno mai per mezzo delle funzionalità Facebook, messaggi in chat, o post su profili (diari) o Pagine.
4. Il presente Concorso comunque non è in alcun modo sponsorizzato, promosso, o amministrato da Facebook né associata a Facebook e pertanto nessuna responsabilità è imputabile alla stessa nei confronti dei partecipanti al concorso. Qualsiasi domanda, commento o lamentela sulla manifestazione a premio dovrà essere rivolta alla Società Promotrice o al Soggetto Delegato.
5. La partecipazione al concorso presuppone l'accettazione integrale del presente regolamento.



6. La Cauzione pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione, a tutela del rispetto dei diritti dei partecipanti.

Casalecchio di Reno, 17 gennaio 2017

per cameo S.p.A.

(soggetto delegato)

DMT Telemarketing S.r.l.

Maurizio Maestri

-----Nulla segue al presente regolamento-----